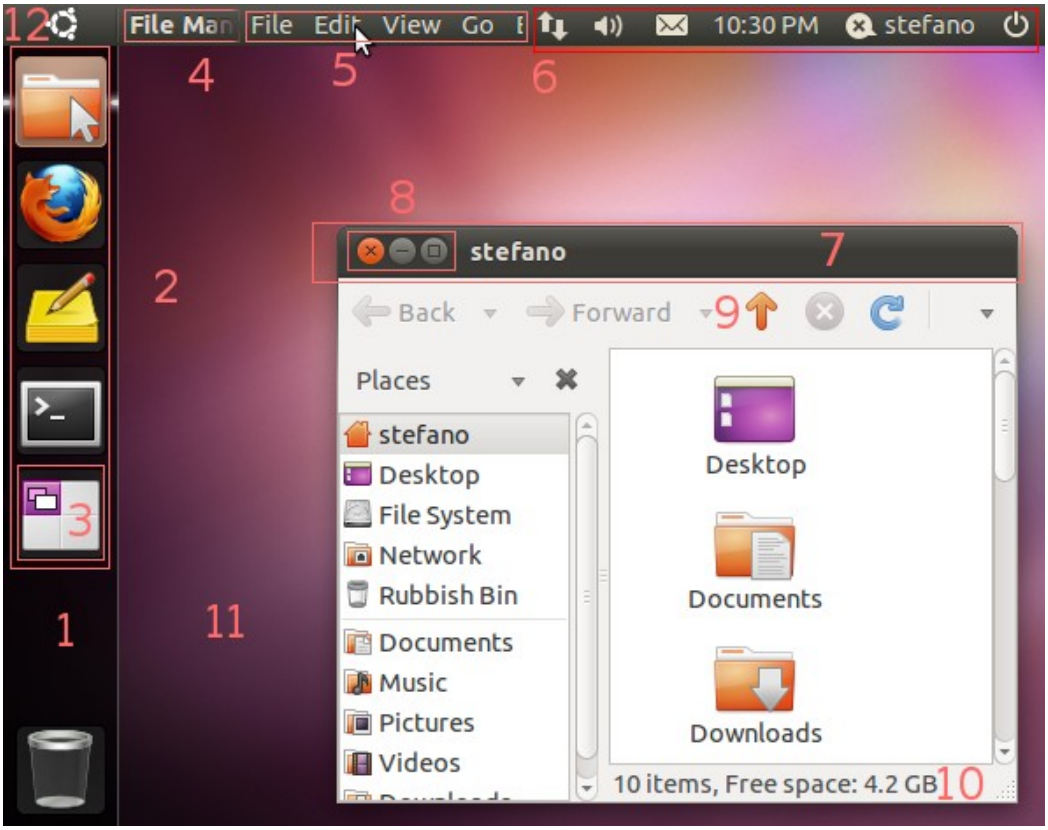
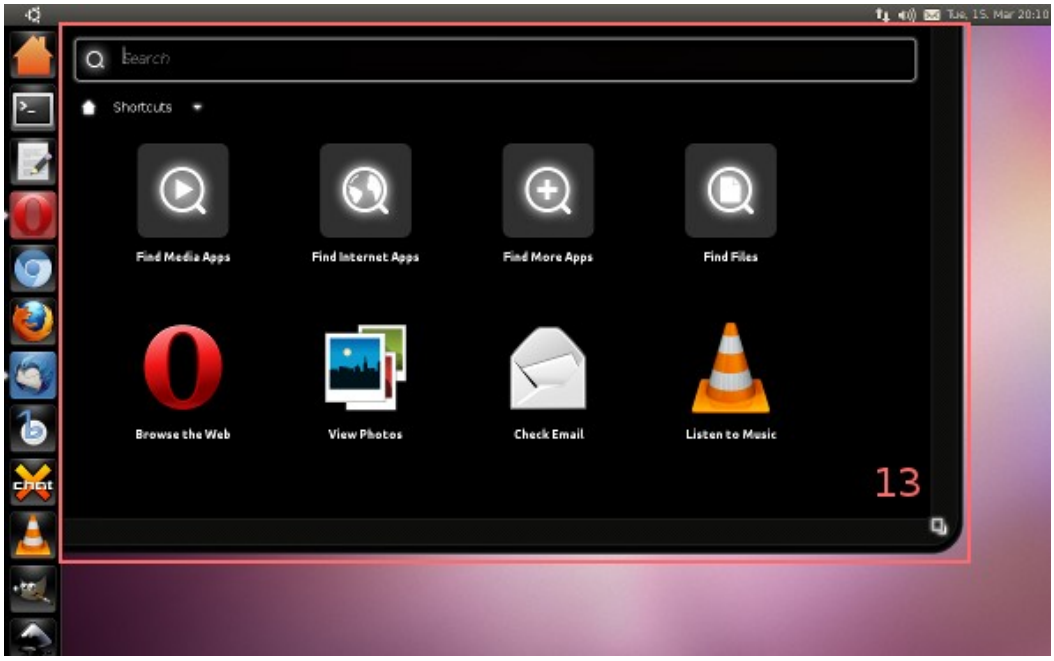
Ubuntu 11.04 Natty Narwhal – Hoja de referencia de Unity

Elementos de la interfaz de usuario del escritorio

1. Lanzador
2. Elementos del Lanzador
3. Selector de áreas de trabajo

   Barra de menú:
4. Título de la ventana
5. Menú de Aplicaciones
6. Indicadores:
   i. Indicador de Red
   ii. Menú de Sonido
   iii. Menú de Mensajería
   iv. Reloj
   v. Menú Yo
   vi. Menú de Sesión
   vii. Y otros
7. Decoración de ventana
8. Botones de ventana
9. Barra de herramientas
10. Barra de estado
11. Escritorio
12. Botón de Inicio
13. Dash





http://askubuntu.com/questions/10228/whats-the-right-terminology-for-unitys-ui-elements
http://askubuntu.com/questions/28086/unity-keyboard-mouse-shortcuts

(cc) BY-NC-SA

Ubuntu 11.04 Natty Narwhal – Hoja de referencia de Unity

Atajos de teclado

Lanzador

- Mantener pulsado Super - Muestra el Lanzador.
- Mantener pulsado Super, luego 1 , 2 , 3 y así sucesivamente hasta 0 - Abre o enfoca una aplicación. El número corresponde a la localización del icono en el lanzador de arriba a abajo.
  - Añadiendo Mayús se abrirá una nueva instancia de la aplicación si ya está abierta .
  - Manteniendo pulsada la tecla también es útil cuando se quiere abrir el lanzador, pero no se desea abrir el Dash.
- Super-T - Abre la Papelera.
- Alt-F1 - Pone el foco en el Lanzador, usa las flechas del teclado para navegar, Intro para seleccionar, y la flecha derecha para abrir la lista rápida (quicklist).
- Ctrl-Alt-T - Abre una terminal.
- Super-A - Abre la lente Aplicaciones.
- Super-F - Abre la lente Archivos y Carpetas.

Dash

- Pulsa Super - Abre el Dash
- Alt-F2 - Abre el Dash en un "modo especial" para ejecutar un comando. Escribiendo un nombre de carpeta que se encuentra en Nautilus, también puede utilizar ~ como un atajo en el campo.
- El Dash se abre enfocado en en el cuadro de búsqueda para buscar aplicaciones y archivos. Utilice las flechas del teclado para desplazarse por los resultados, utilice Intro para ejecutar.

Panel

- F10 - Abre el primer menú en el panel, usa las flechas para navegar entre los menús. (El menú de sesión no posee atajo, así que para abrirlo rápidamente pulsa F10 y la flecha izquierda.)
  - Pulse Esc para cerrar los menús sin seleccionar ningún submenú u opción.

Manejo de ventanas

- Super-W - Modo <<spread>>, muestra las ventanas de todos los espacios de trabajo
- Super-D - Minimiza todas las ventanas. Vuelve a pulsar este atajo para restaurarlas.

Posicionamiento de ventanas

Si presionas repetidamente la misma tecla Unity, usará diferentes anchuras, experimenta ubicando una ventana pulsando, por ejemplo, Ctrl - Alt – Num 5 5 5:

- Ctrl-Alt-Num 7 - Ubica la ventana en la esquina superior izquierda de la pantalla.
- Ctrl-Alt-Num 8 - Ubica la ventana en la mitad superior de la pantalla.
- Ctrl-Alt-Num 9 - Ubica la ventana en la esquina superior derecha de la pantalla.
- Ctrl-Alt-Num 4 - Ubica la ventana al lado izquierdo de la pantalla.
- Ctrl-Alt-Num 5 - Centra/maximiza la ventana a la mitad de la pantalla.
- Ctrl-Alt-Num 6 - Ubica la ventana al lado derecho de la pantalla.
- Ctrl-Alt-Num 1 - Ubica la ventana en la esquina inferior izquierda de la pantalla.
- Ctrl-Alt-Num 2 - Ubica la ventana en la esquina inferior de la pantalla.
- Ctrl-Alt-Num 3 - Ubica la ventana en la esquina inferior derecha de la pantalla.
- Ctrl-Alt-Num 0 - Maximiza la ventana.

http://askubuntu.com/questions/10228/whats-the-right-terminology-for-unitys-ui-elements
http://askubuntu.com/questions/28086/unity-keyboard-mouse-shortcuts

(cc) BY-NC-SA

Ubuntu 11.04 Natty Narwhal – Hoja de referencia de Unity

Atajos de teclado (cont.)

Usando áreas de trabajo

- Super-S - Modo “Expo”, permite ver todas las áreas de trabajo y permite mover ventanas entre ellas.
- Mayús-Alt-↑ - Modo “Expo” para ver las ventanas del área de trabajo actual solamente.
- Ctrl-Alt-← / → / ↑ / ↓ - Conmuta entre áreas de trabajo.
- Ctrl-Alt-Mayús-← / → / ↑ / ↓ - Mueve la ventana actual a otra área de trabajo.
- Ctrl-Alt-L - Bloquea la pantalla.

Capturar pantalla

- Impr Pant - Toma una imagen del área de trabajo actual.
- Alt-Impr Pant - Toma una imagen de la ventana actual.

Trucos de ratón

Lanzador

- Haz clic y mantén presionado un icono para reordenarlo en el lanzador. También puedes arrastrarlo hacia afuera y después hacia arriba o abajo. Nota que debes hacer un movimiento explícito hacia la derecha para «sacar» el icono del lanzador antes de que puedas cambiarlo de posición.
- Para eliminar un icono del lanzador, puedes arrastrarlo y soltarlo en la papelera. El programa aún quedará accesible a través del Dash o del lente Aplicaciones.
- Puedes navegar rápidamente entre los iconos del lanzador utilizando la rueda del ratón. Esto es útil cuando hay muchos iconos y quieres hallar rápidamente un icono en particular.

Manejo de ventanas

- Maximizar - Arrastra una ventana hacia arriba hasta tocar el borde superior de la pantalla.
- Restaurar - Hay dos maneras para restaurar una ventana maximizada (sin usar los controles de la ventana):
  - Hacer doble clic en un área vacía del panel (donde no haya menús).
  - Arrastrar hacia abajo el panel.
- Maximizar la ventana verticalmente - Clic central en Maximizar
- Maximizar la ventana horizontalmente - Clic derecho en Maximizar
- Para enfocar la ventana maximizada del área de trabajo actual: Haz clic en un área vacía del panel superior donde no haya menús)
- Conmutar entre ventanas maximizadas del área de trabajo actual: Haz clic central en un área vacía del panel superior (donde no haya menús)
- Dos ventanas a la vez: Arrastra una ventana hacia los bordes izquierdo y derecho de la pantalla para verla en mosaico.
- Clic central en un icono de aplicación del lanzador – Abre una nueva instancia de la aplicación en una ventana nueva. Si la aplicación no está abierta esto la abrirá normalmente
- Clic central en el panel superior - envía la ventana hasta atrás de las demás ventanas.

http://askubuntu.com/questions/10228/whats-the-right-terminology-for-unitys-ui-elements
http://askubuntu.com/questions/28086/unity-keyboard-mouse-shortcuts

(cc) BY-NC-SA